

LE YAMS

Matériel :

- 5 dés
- Fiche récapitulative

Règle du jeu :

Le 1er joueur lance les 5 dés. Il a le droit à 3 lancers. Après, son premier lancer, le joueur doit garder les dés qui ont le même nombre de points. Par exemple, s'il obtient 1-3-3-5-2, il conserve les deux dés de 3.

Il effectue un second un second lancer avec les autres dés. (donc il a pris les dés de 1-5-2) Si le même nombre sort à nouveau, il le conserve également.

Puis, le joueur effectue le dernier lancer avec les dés restants et conserve ceux dont le nombre correspond aux dés déjà retenus. Donc par exemple, il a obtenu 4 dés avec 3 dans la fiche récapitulative, il note 4 ou fait 4 ronds.

Enfin, le joueur adverse lance les 5 dés à son tour et procède de la même façon. A l'issue de ses 3 lancers, il comptabilise ses points et inscrit son score sur sa grille récapitulative.

Attention : on compte 1 point par dé, quelle que soit sa valeur. Par exemple, si un joueur a trois dés de 6, il obtient trois points au 6 et inscrit trois ronds (ou le chiffre 3) dans la ligne du 6.
--