



Bouger à la maison



(Adultes et enfants)

Vivre un temps, agréable, en famille pour se détendre et bouger à la maison.



Trouvé !

Le jeu se joue en plusieurs manches avec des variables.

Il peut se jouer dans l'appartement, dans la maison, dans le jardin ...

Un meneur et X joueurs (de 1 à ...)

Le meneur se place dans la pièce désignée comme espace de jeu.

Les autres joueurs attendant dans une autre pièce de la maison ou chacun dans une autre pièce (voir en fonction de votre espace.)

Le meneur cache un objet.

Au signal, les joueurs viennent dans la pièce où se trouve le meneur et cherche quel objet à disparu.



Variables 1 :

- ✓ Tous les joueurs sont en attente au même endroit (Attention ça risque de se bousculer à la porte, et là il y aura certes du mouvement mais aussi des cris, des pleurs ...).
- ✓ A chaque joueur appartient un signal : il se déplace quand il entend son signal. Le meneur peut proposer un ou plusieurs signaux à la fois s'il veut mettre que les joueurs soient en concurrence.
- ✓ ...



Variables 2:

Si dans un premier temps on cache un objet, on peut aussi :

- ✓ Déplacer 1 objet, puis 2 objets ...
- ✓ Ajouter un accessoire à un objet : un foulard sur le dossier d'une chaise, une casquette à une statue, un saucisson accroché à la poignée ...
- ✓ Cacher des mots dans la pièce et tous ensemble écrire ensuite la phrase
- ✓ Cacher des morceaux d'un puzzle à reconstituer
- ✓ Retrouver tous les ingrédients d'une recette cachés dans la pièce, deviner la recette et ensuite la réaliser.

- ✓ Ajouter un objet dans la pièce
- ✓ C'est encore l'époque des carnivals ! : trouver des vêtements et des accessoires dans la pièce et se vêtir le plus vite possible, gagne celui qui en un temps donné porte le plus de vêtements possibles

Variables 3:

- ✓ Changer de lieu, inviter un enfant à ranger sa chambre, ou pas !!! et y jouer.
- ✓ Jouer dans deux pièces communicantes pour agrandir l'espace de recherche.
- ✓ ...

